



Competitive Marksman Action

Úvod do CMA

Účel tohto dokumentu:

- Zvýšenie záujmu o iniciatívu CMA
- Získavanie nových strelcov, klubov a sponzorov pre tento šport

- Poskytnúť stabilný a spoľahlivý **rámec športovej strel'by** založený na **bezpečnosti, jednoduchosti** a pevných **zručnostiach** pri zaobchádzaní so strelnými zbraňami.
- Stimulovať **medzinárodnú spoluprácu, športového ducha a kamarátstvo** založené na spoločných zručnostiach, záujmoch, normách a hodnotách.
- Podporovať **bezpečné a efektívne** strelecké **zručnosti**.
- Klásť dôraz na **osobné strelecké zručnosti** pred používaním špecializovaného vybavenia.
- Podporovať **komplexné strelecké schopnosti** v spojení s **duševnou a fyzickou zdatnosťou**.

- Poskytnúť platformu na **objektívne hodnotenie streleckých zručností** a neustále osobnostné **zlepšovanie**.
- Podporovať používanie ľahko dostupného, **sériovo vyrábaného vybavenia**.
- Umožniť a rozvíjať **súťaže v športovej streľbe** od miestneho až po medzinárodný a celosvetový dosah.
- Poskytnúť pevný rámec pre **certifikáciu** strelcov, funkcionárov pretekov a inštruktorov.
- Konštruktívne prispievať do medzinárodnej **komunity športovej streľby**.
- **Vytvorené strelcami pre strelcov.**

Competitive

- Športy
- Súťaženie
- Ambície
- Zdokonaľovanie
- Zručnosti
- Úspech
- Férovosť
- Zábava

Marksman

- Osoba
- Strelec
- Osobný úspech
- Skóre
- Zásah do terča
- Presnosť
- Vzdelávanie v streľbe
- Športové správanie

Action

- Osoba
- Strelec
- Osobný úspech
- Skóre
- Flexibilita
- Súdržnosť
- Spoločne vpred
- Robiť lepšie

Duty

- Hlaveň: musí sa zmestiť do boxu (cca 4.5")
- Hmotnosť: max. 850g
- Kapacita: musí sa zmestiť do boxu
- Box: 210x145x35mm
- Úderník, DA/SA, DAO
- Služobné zbrane s niekoľkými úpravami
- Príklady: Glock 17, CZ P-10C, HK VP9, GP Q100 Mk23, Walther PDP 4.5"



Duty Optic

- Rovnako ako Duty s rozdielom:
- Hmotnosť: max. 950g
- Box: 210x145(175 polovica dĺžky)x35mm



Sport

- Hlaveň: musí sa zmestiť do boxu (cca 5.5")
- Hmotnosť: max. 1300g
- Kapacita: musí sa zmestiť do boxu
- Box: 225x155x45mm
- Úderník, DA/SA, DAO, SA
- Športové zbrane s niekoľkými úpravami
- Príklady: Glock 34, CZ 75 SP-01 Shadow, niektoré modely vz. 2011, Walther Q5 SF



Sport Optic

- Rovnako ako Sport s rozdielom:
- Hmotnosť: max. 1400g
- Box: 225x155(185 polovica dĺžky)x45mm



Veľká puška

- Dĺžka: min. 600mm, max. 1100mm
- Hlaveň: min. 250mm, max. 510mm
- Hmotnosť: max. 5500g
- Kalibre: .223/5.56, 5.45x39, .308/7.62x51, 7.62x39
- Príklady: GP R15 Freya, SIG 55x, varianty AR



**PCC
Karabína
pištoľového
kalibru**

- Dĺžka: min. 500mm, max. 950mm
- Hlaveň: min. 130mm, max. 360mm
- Hmotnosť: max. 4500g
- Kalibre: rovnaké ako krátke zbrane
- Príklady: GP Stribog, CZ Scorpion, SIG MPX



Malá puška

- Dĺžka: min. 600mm, max. 1100mm
- Hlaveň: min. 250mm, max. 510mm
- Hmotnosť: max. 4500g
- Kaliber: .22lr
- Príklady: Walther TAC R1, SIG 552



Puzdrá na zbrane a zásobníky, opasky



Puzdo na zbraň

- Umiestnenie na silnej strane na opasku
- V pozícii na 0300/0900
- OWB, max. 20mm telo-pistoľ, úchop nad opaskom
- Minimálne úroveň 1 záchyty zbrane
- Prekrytá spúšť, uzavretá predná časť, ústie vertikálne alebo mierne smerom dozadu



Nosiče zásobníkov

- Zakrýva min. 5cm dĺžky zásobníka
- Pozícia na 3 hodine/9 hodine
- Na plocho k telu, max. 20mm telo-zásobník
- Štandard: 2 náhradné zásobníky



Oblečenie

- Opasok: max. 2" (5cm) musí prechádzať pútkami nohavíc
- Chrániče kolien a lakťov: povolené
- Oblečenie nesmie brániť bezpečnému noseniu v puzdre
- Žiadne kamuflážne oblečenie (okrem služobného výstroja)
- 2-Gun: povolené jedno odhadzovacie puzdro na opasku



Služobný výstroj

- Aktívny vojenský alebo policajný personál môže súťažiť v kompletnej služobnej/policajnej uniforme a výstroji
- Strelné zbrane musia zodpovedať divízii

Papierové terče



Papierové terče

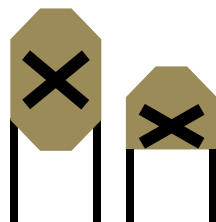
- Zóny A, B, C, D, M
- Možné požiadavky: plný cieľ (štandard), len ABC alebo len D
- Väčšia nulová zóna umožňuje väčšiu rýchlosť

Varianty



- Zásah do čiernej = minútie
- Priestrel cez čiernu neplatí

Neterče



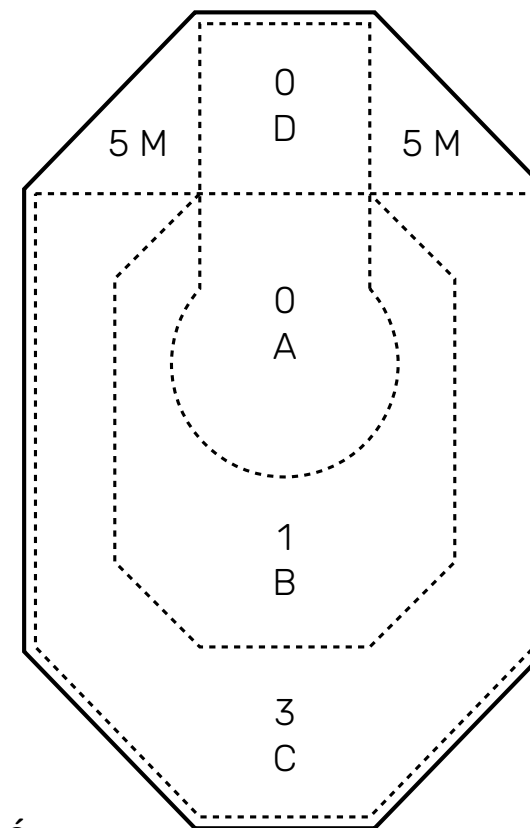
- Zásah kdekoľvek: +5
- Priestrel platí

Redukované 50% terče

- Na simuláciu väčších vzdialeností
- Neterče sú povolené
- Čiastočne farbené a orezané terče nie sú povolené

Ostatné terče

- Oceľové alebo polymérové poppery, dosky
- Kývačky, bobbery, posuvné terče, ...



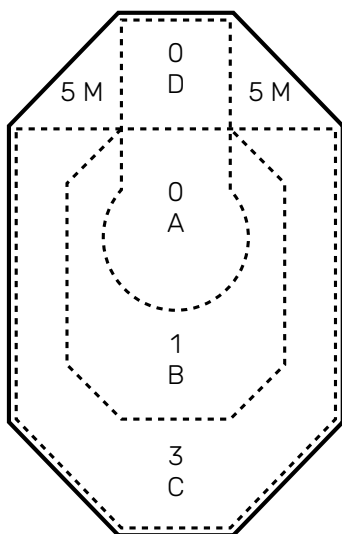
Skóre =

Celkový čas (s)

- Štart. signál
- Posledný výstrel

+

Celkové body na terči



+

Celková penalizácia

- PE * 5
- NS * 5
- FP * 15

PE = Procedurálne chyby
NS = Zásahy neterča
FP = Flagrantné porušenie pravidiel (podvádzanie, hranie divadla, ...)

Nelimitované bodovanie

- Štandardné bodovanie
- Vystreľte toľko rán, koľko chcete
- Hodnotí sa najlepší súčet z požadovaného počtu zásahov

Limitované bodovanie

- Pevný počet výstrelů na jeden terč
- Penalizácia za vystrelenie príliš veľkého alebo nedostatočného počtu striel

Triedy a kategórie



Test zručností

- Skúška zručností v streľbe z pištole
- Dvojzbraňový test zručnosti
- 3 parkúry
- 48 nábojov
- Pokrýva súbor zručností pre krátke zbrane a pušky



Výkonnostné triedy

- Nováčik (RK)
- Strelec (MM)
- Pokročilý (AV)
- Expert (EX)
- Majster (MA)
- Platnosť končí po 12 mesiacoch
- Platná klasifikácia v jednej divízii platí na všetky ostatné divízie



Kategórie

- Lady
- Senior (55 a viac rokov)
- Duty (ozbrojené sily a orgány činné v trestnom konaní súťažiacie v plnej uniforme)
- Uplatňuje sa na každú divíziu samostatne

Test zručností v streľbe z krátkej zbrane

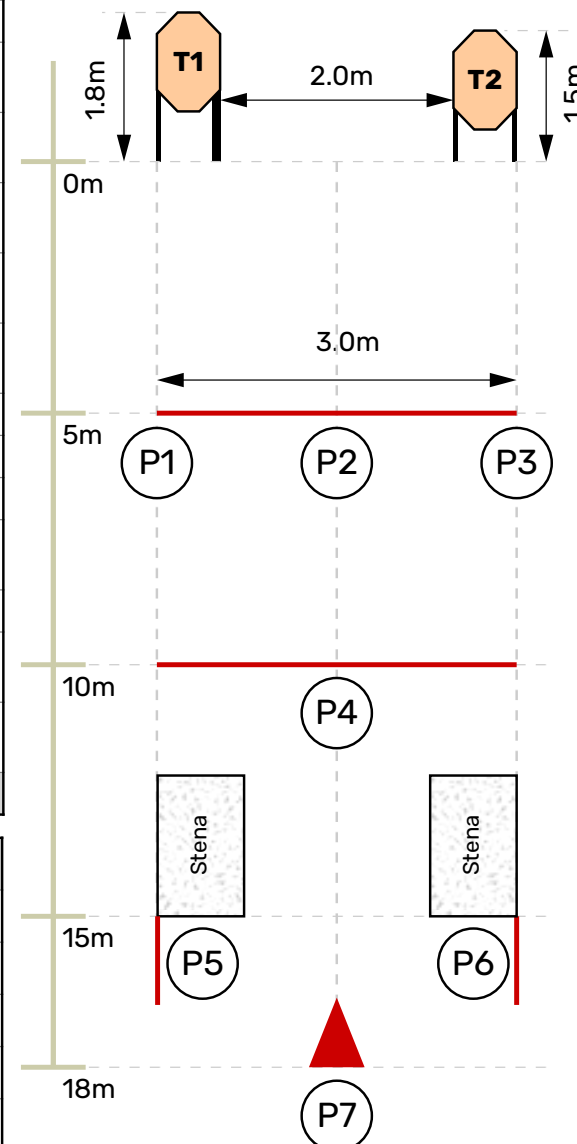


Sit.	Štartové podmienky	Procedúra	Nábojov
Parkúr 1			20
1	P1, v stoji tvárou doľava, špičky oboch nôh smerujú doľava, zbraň v puzdre	Otočiť sa o 90° doprava, tasiť, vystreliť 2x do ABC na T1	2
2	P3, v stoji tvárou doprava, špičky oboch nôh smerujú doprava, zbraň v puzdre	Otočiť sa o 90° doľava, tasiť, vystreliť 2x do ABC na T2	2
3	P1, v stoji chrbtom do streliska, prázdna komora, zbraň v puzdre	Otočiť sa o 180°, tasiť, vystreliť 2x na každý T1-2	4
4	P4, v stoji, zbraň v puzdre	Tasiť, vystreliť 3x na každý T1-2 za pohybu rovno dopredu k P2	6
5	P2, v stoji, zbraň v puzdre	Tasiť, vystreliť 3x na každý T1-2 za pohybu rovno dozadu k P4	6
Parkúr 2			16
1	P2, v stoji, pripravená silná ruka	Vystreliť 2x na každý T1-2, len silnou rukou	4
2	P2, v stoji, pripravená slabá ruka	Vystreliť 2x na každý T1-2, len slabou rukou	4
3	P4, v stoji, presne 4 náboje nabitý, pripravený	Prejsť do kľaku, vystreliť 4x na T1, prebiť a prejsť do polohy v ľahu, vystreliť 4x na T2	8
Parkúr 3			12
1	P7, v stoji, nabitých 5 nábojov alebo viac, zbraň v puzdre	Tasiť, presun na P5, vystreliť 3x na T1, prejsť cez P7 na P6 a prebiť, vystreliť 3x na T2	6
2	P7, v stoji, nabitých 5 nábojov alebo viac, zbraň v puzdre	Tasiť, presun na P6, vystreliť 3x na T2, prejsť cez P7 na P5 a prebiť, vystreliť 3x na T1	6
Spolu			48

Inštrukcie:

- Bodovanie je limitované!
- Ak nie je určené inak, strelec začína s požadovaným alebo väčším počtom nábojov v zásobníku a s jedným nábojom v komore
- Poloha "pripravený/á" je strelná zbraň pri hrudníku a ústie hlavne smeruje do streliska
- P1-3: nesmie sa prekročiť hranica 5m
- P4: nesmie sa prekročiť hranica 10m
- Zásobník po prebití musí zostať u strelca

Class / Division	Duty	Duty Optic	Sport	Sport Optic
MA (Master)	≤60	≤56	≤54	≤50
EX (Expert)	75	70	68	63
AV (Advanced)	105	98	95	88
MM (Marksman)	152	142	137	127
RK (Rookie)	304	284	274	254



Test zručností v streľbe z pušky a dvojzbraňový test

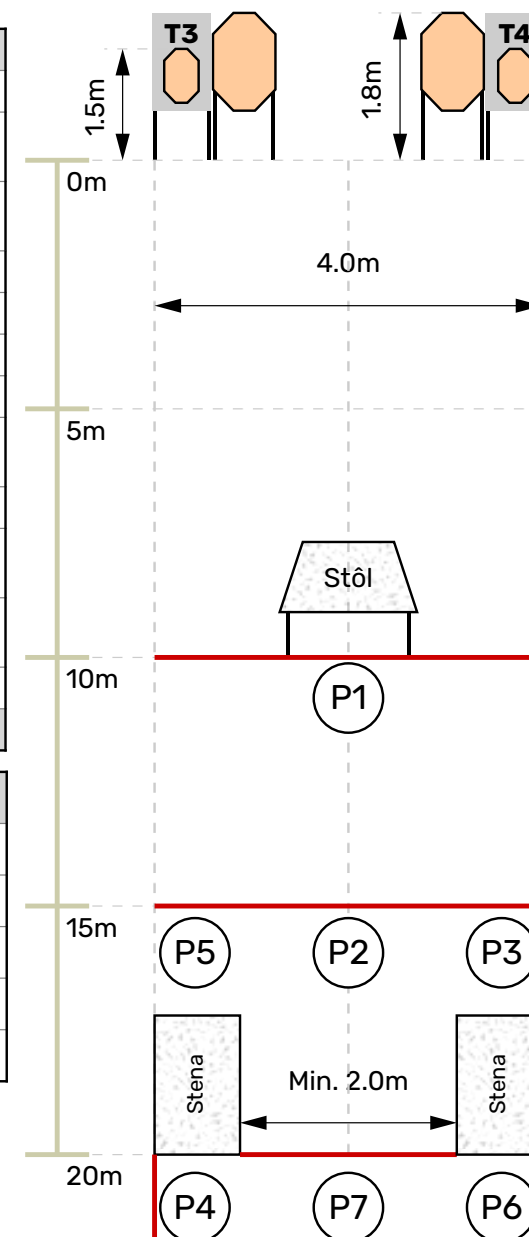


Sit.	Štartové podmienky	Procedúra	Nábojov
Parkúr 1 (so stolom)			16
1	P1, v stoji, pripravený	Vystreliť 2x na T1 zo silného ramena, 2x na T2 zo slabého ramena v ľubovoľnom poradí	4
2	P3, v stoji, pripravený, krátka zbraň v puzdre	Vystreliť 2x na každý T1-4 v ľub. poradí, odložiť pušku na stôl, tasiť krátku a vystreliť 2x na každý T1-2 v ľub. poradí	12
Parkúr 2 (odstrániť stôl)			20
1	P2, v stoji, pripravený	Vystreliť 2x na T1, prebiť, vystreliť 2x na T2	4
2	P2, v stoji, pripravený	Vystreliť 3x na každý T1-2, za pohybu dopredu k P1	6
3	P1, v stoji, pripravený	Vystreliť 3x na každý T1-2, za pohybu dozadu k P2	6
4	P2, v stoji, presne 2 náboje nabité, pripravený	Prejsť do kľaku, vystreliť 2x na T1, núdzovo prebiť, vystreliť 2x na T2	4
Parkúr 3 (odstrániť stôl)			12
1	P3, v stoji, pripravený	Prejsť do kľaku, vystreliť 2x na T4, presun na P4 a vystreliť 2x na T3 z ľavého ramena	4
2	P5, v stoji, pripravený	Prejsť do kľaku, vystreliť 2x na T3, presun na P6 a vystreliť 2x na T4 z pravého ramena	4
3	P7, v stoji, pripravený	Prejsť do ľahu, vystreliť 2x na každý T3-4 v ľubovoľ. poradí	4
Spolu			48

Inštrukcie:

- Súťažiaci musia mať platnú klasifikáciu zo streľby s krátkou zbraňou pred absolvovaním testu z pušky
- Bodovanie je limitované!
- Ak nie je určené inak, strelec začína s požadovaným alebo väčším počtom nábojov v zásobníku a s jedným nábojom v komore
- Poloha "pripravený/á" je puška zapretá do ramena, ústie hlavne smerujúce pod 45° uhlom do zeme do streľiska, poistka zaistená
- Steny na 20m hranici môžu byť nahradené sudmi
- Z P3 na P4 a z P5 na P6 presun medzi stenami
- P7: nesmie sa prekročiť 20m hranica
- Zásobník po prebití musí zostať u strelca

Class / Division	Large Rifle	PCC	Small Rifle
MA (Master)	≤61	≤58	≤55
EX (Expert)	76	72	68
AV (Advanced)	106	101	95
MM (Marksman)	154	146	137
RK (Rookie)	308	292	274

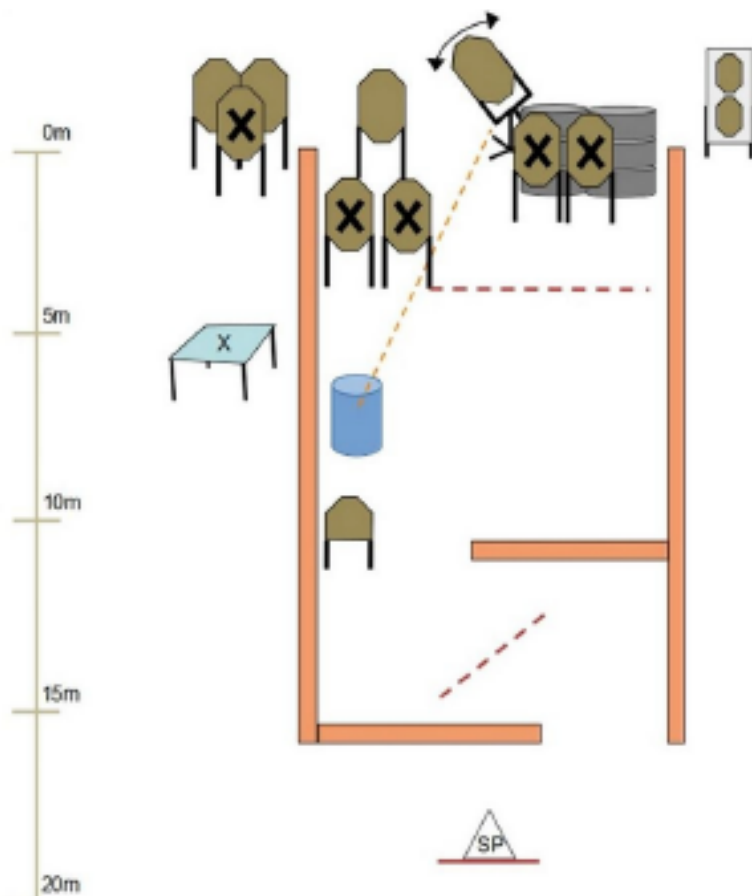


Parkúr 1



ICZ Training

Názov	Otvorený parkúr	Autor	Andy
Typ	Otvorený	Situácie	1
Terče	5 papier, 2 redukované, 5 neterč	Nábojov	Min. 14
Bodovanie	Nelimitované, 2 najlepšie	Štart/Koniec	Zvuk. signál / Posledný výstrel
Štart. pozícia	Stojaci na SP, päty sa dotýkajú čiary		
Št. podmienky	Zbraň vybitá, záver spustený a všetky zásobníky na stole vo vyznačenej zóne. Všetky zásobníky po 6 nábojov.		
Procedúra	Na signál riešiť všetky terče. Kývačku aktivuje lano.		
Bezpečnosť	Min. vzdialenosť pre strelbu na mobilné zachytávače stiel: 2m (viď čiarkovaná čiara)		



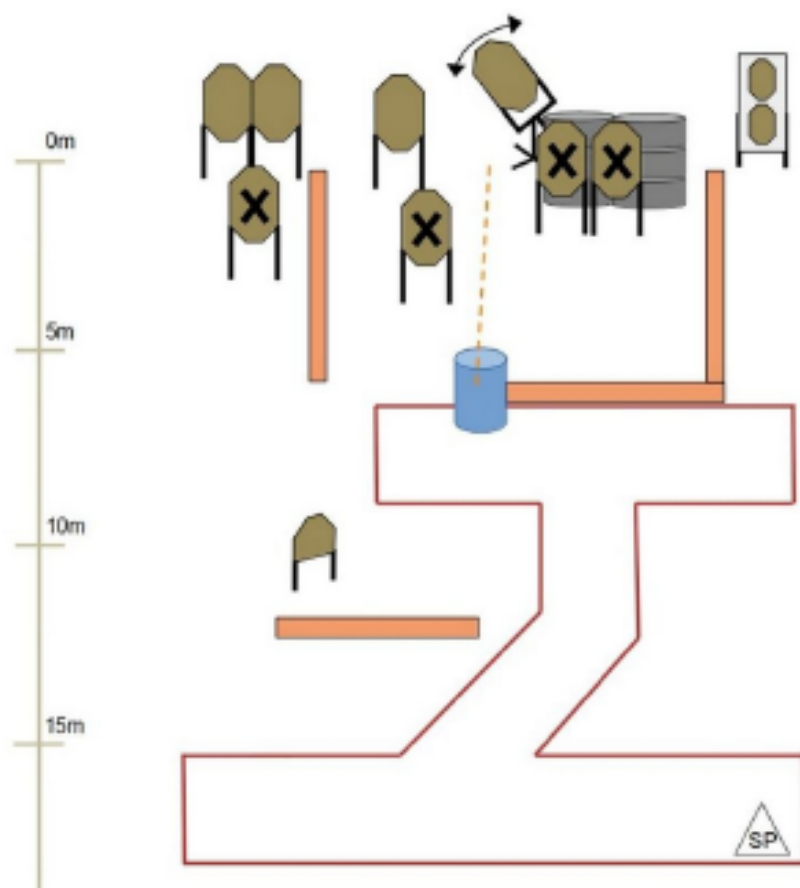
- Strelec rieši terče z miesta, odkiaľ sú viditeľné a je to bezpečné.
- Pohyb strelca môže byť obmedzený len z bezpečnostných dôvodov
- Dilema v tomto príklade: riešiť najprv dva redukované terče z diaľky a potom ísť do stredovej zóny (ťažšie na presný zásah, ale úspora času a pohybu)?

Parkúr 2



ICZ Training

Názov	Jednozónový parkúr	Autor	Andy
Typ	Jednozónový	Situácie	1
Terče	5 papier, 2 redukované, 4 neterče	Nábojov	Min. 14
Bodovanie	Nelimitované, 2 najlepšie	Štart/Koniec	Zvuk. signál / Posledný výstrel
Štart. pozícia	Stojaci na SP, päty sa dotýkajú čiary		
Št. podmienky	Zbraň s napáskovanými 10 nábojmi, zapuzdrená		
Procedúra	Na signál riešiť všetky terče za zotrvania vo vyznačenej zóne. Kývačku aktivuje lano.		



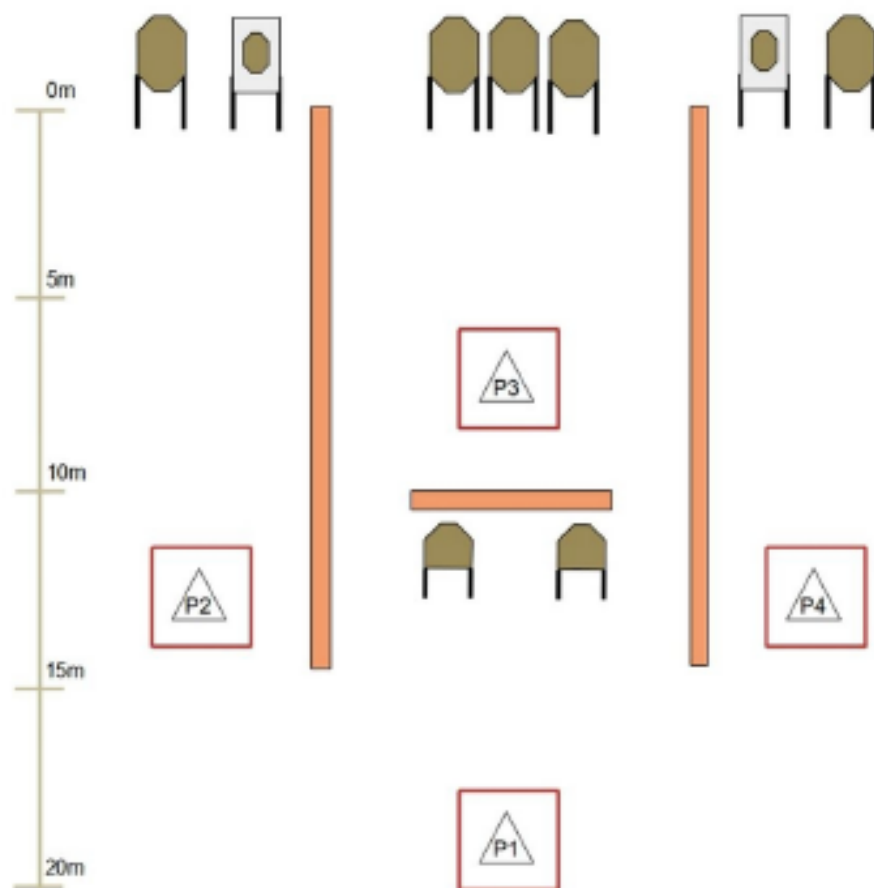
- Strelec nesmie opustiť jasne vyznačenú streleckú zónu od štartového signálu až po posledný výstrel.
- Dilema v tomto príklade: Riešiť najskôr dva redukované terče zo SP a ušetriť čas a pohyb alebo ich zasiahnuť neskôr z bližšej vzdialenosti?

Parkúr 4



Founders Day

Názov	Časový limit	Autor	Andy
Typ	Časový limit	Čas	Limitovaný, 20s
Terče	7 papier, 2 redukované	Nábojov	Min. 14
Bodovanie	Limitované, 2	Štart/Koniec	Zvuk. signál / 20s
Štart. pozícia	Stojaci na ľubovoľnej pozícii		
Št. podmienky	Zbraň s napáskovanými 10 nábojmi, zapuzdrená. Náhradné zásobníky po 10 nábojov.		
Procedúra	Na signál riešiť všetky terče z dostupných pozícií.		



- Strelec musí zasiahnuť všetky viditeľné terče z niekoľkých vymedzených streleckých zón.
- Strelec môže opustiť jednu zónu, aby sa dostal do inej.
- Strelec nemôže zasiahnuť terče mimo zón.
- Dilema v tomto príklade: "Kde začať?" Lepšie začať v P3 alebo skončiť v P3?

Dizajn parkúru

- Maximálny počet požadovaných nábojov na jeden parkúr: **30**
- **Neobmedzené vzdialenosti pohybu**
- Strelecké polohy: **v stojí, v kláku, v ľahu** môžu byť výslovne požadované
- Použitie rúk: **voľný štýl, silná ruka, slabá ruka, ľavá ruka, pravá ruka** môže sa vyžadovať
- Môže sa vyžadovať strel'ba **počas pohybu**
- Požadované zásahy do cieľa môžu mať určené poradie (napr. 2 ABC, potom 2 D)
- Postup: Rozumné **úlohy** sa môžu vyžadovať (napr. niečo preniesť), hlúpe úlohy (napr. niečo vyvážiť, žonglovať) nie sú povolené
- Požiadavky musia byť **intuitívne podporené** návrhom parkúru
- Úroveň zložitosti je primeraná
- Parkúry **so slabým osvetlením/bez osvetlenia**
- **Dvojzbraňové** scenárió: zahrňujú bezpečný prechod na inú zbraň
- Žiadne scenárió alebo inak naznačený (pseudo)taktický kontext

Súťažiaci

- Zúčastňuje sa súťaží
- Absolvoval základné vzdelávanie v oblasti strelných zbraní a úvodný kurz CMA
- Absolvoval praktickú skúšku = skúšku zručnosti
- Obnovenie platnosti každých 12 mesiacov

Rozhodca

- Vedenie a vyhodnotenie parkúru, vedenie a vyhodnotenie testu zručností
- Vzdelávací balík rozhodcov
- Teoretický a praktický test
- Obnova každé 2 roky

Riaditeľ pretekov

- Organizácia pretekov, návrh parkúrov
- Vedenie rozhodcov/personálu v pretekoch
- Vzdelávací balík riaditeľov pretekov
- Teoretický a praktický test
- Obnova (bude určené)

Tréner

- Vedenie klubových tréningov, rozvoj streleckých zručností
- Vzdelávací balík pre trénerov
- Teoretický a praktický test
- Obnova (bude určené)

Inštruktor

- Vedenie vzdelávacích balíkov
- Vyhodnocovať vyššie certifikačné testy
- Vzdelávací balík pre inštruktorov
- Nominácia na základe objektívnych kritérií
- Obnova (bude určené)

CMA bola založená skupinou zakladajúcich členov 10. júna 2023 v Burgdorfe vo Švajčiarsku. Tento dátum je označovaný ako "Deň zakladateľov" (z orig. "Founders Day").

CMA vlastní spoločnosť SwissAAA so sídlom vo Švajčiarsku.

V strednodobej budúcnosti sa uvažuje o založení samostatnej športovej asociácie so sídlom vo Švajčiarsku.





Competitive Marksman Action